

Programme de Formation VBA Excel

Durée :	3 à 4 jours
Public concerné :	Utilisateurs et développeurs
Objectif :	Utiliser les macros et le langage VBA pour créer des applications sous Excel

Présentation de VBA Excel

- Objectifs de la programmation sous Excel
- Principes fondamentaux de VBA
- Passage des macros à VBA
- Environnement de développement Visual Basic
- Création d'un premier module en VBA

Le langage Visual Basic

- Règles d'écritures du code
- Les modules
- Les procédures et fonctions
- Les variables et constantes
- Les opérateurs
- Les structures de décision
- Les structures en boucles
- Fonctions MsgBox et InputBox
- Création et appel d'une procédure

La programmation objet sous Excel

- Présentation
- Hiérarchie des objets Excel
- Principes d'utilisation des objets et collections
- Instructions utilisées avec les objets
- Bibliothèques d'objets

Les objets d'Excel

- L'objet Application
- L'objet Workbook (classeur)
- L'objet Worksheet (feuille)
- L'objet Range (plage de cellules)

Les boîtes de dialogues

- Les boîtes de dialogue intégrées
- Les boîtes de dialogues prédéfinies

Les formulaires

- Création d'un formulaire
- Présentation des contrôles Activex
- Récapitulatif des propriétés des contrôles
- Exemple de formulaire personnalisé

Amélioration de l'interface utilisateur

- Personnalisation du ruban
- Programmation des barres de commande
- Exemple de ruban personnalisé

Gestion des événements

- Principes de la programmation événementielle
- Les événements de l'objet Application
- Les événements de l'objet Workbook
- Les événements de l'objet WorkSheet

Débogage et gestion des erreurs

- Les différents types d'erreur
- Débogage avec VBA
- Création d'un gestionnaire d'erreur

Programmation Windows

- Présentation des API Windows
- Appel d'une fonction API

Exercices pratiques basés sur les projets des participants